

## **¡NO PUEDES COGERME! Por Pat Parelli**

Pregunté ¿Por qué llamas a tu caballo General Lee?

“Porque es uno de los mejores estrategias militares de todos los tiempos, y este caballo tiene más estrategias para no ser cogido que ninguno de los que he tenido” fue la respuesta.

La manera más fácil de enseñar a tu caballo que sea difícil de coger es visitarle sólo cuando quieres algo de él, y lo creas o no, poniendo presión en el ramal siempre que lleve la cabezada.

Para comenzar a programar a tu caballo para dejarse coger, comienza a hacer lo contrario de lo que acabo de describir. También necesitas un amplio programa de modo que cada vez que te vea venir, tu caballo piense ¡oh voy! Y no ¡oh no!

### **DISTANCIA Y APROXIMACIÓN**

Una buena manera de comenzar a cambiar la opinión de tu caballo sobre ser cogido es ir al prado o corral y jugar con él. Ponle la cabezada y ramal y juega amistosamente (Friendly Game) rascándole con el final de la cuerda por todo su cuerpo hasta que resulte obvio que le gusta.

Lo siguiente, trata de lanzar la cuerda con ritmo sobre diferentes partes de su cuerpo hasta que permanezca relajado sin inmutarse. Entonces ráscale con la cuerda por todo el cuerpo otra vez. Asegúrate que puedes hacerlo por ambos lados. Si se preocupa, simplemente sonrío, continúa y trata de mantener la cuerda holgada para que pueda moverse alrededor hasta que se calme.

Ahora quédate al final de la cuerda, de cara a tu caballo y haz un juego de acercarte y alejarte. Los caballos salvajes y domésticos igualmente sobreviven leyendo el lenguaje corporal de los predadores que viven en su entorno. Prestan gran atención al alejamiento y aproximación para leer la intención del predador.

Mira de qué modos (caminando rápido, brincando, saltando, etc), ángulos y velocidades puedes aproximarte a tu caballo sin que se asuste o se mueva y después ráscale con la cuerda otra vez. Este procedimiento se llama habituación a través de la desensibilización progresiva o Juego Amistoso (Friendly Game#1). Esto completará tu primera sesión, pero no le pongas un tiempo límite.

Para la siguiente sesión, repite la primera, y luego intenta lo mismo con una cuerda más larga (como de 7 metros). La idea es simular que tu caballo está suelto con una red de seguridad para corregirle. Para la tercera sesión deberías ser capaz de progresar sin ninguna cuerda, pero para ello asegúrate que estás en un corral de no más de 20 m.

Cuando lles a cabo estas tareas sin cabezada y ramal en tu caballo, haz exactamente lo mismo que harías con ella puesta. Si sale corriendo, haz que resulte incómodo. Puedes arrojarle la cabezada hacia los posteriores repetidamente hasta que se gire para mirarte. En el mismo instante que se gire hacia ti, sonrío y dale la bienvenida. Permítele que huela la cabezada y el ramal, y juega el Juego Amistoso (Friendly Game#1) con él.

Juega con tu caballo así cada vez durante siete sesiones seguidas. No pases por alto estas tareas hasta asegurarte que tu caballo tiene el concepto claro.

Recuerda, tu caballo tiene que luchar contra los instintos que le dio la Madre Naturaleza. Está programado para huir de un predador y de cualquier cosa que perciba como peligrosa. No le culpes, trata de comprender que actúa sólo por un gran instinto de supervivencia.

## **CAMBIANDO PERCEPCIONES**

Para el amplio programa, establece una zona prohibida, un pequeño corral al que él no pueda acceder a menos que le abras la puerta. En esta zona prohibida, debería estar la única comida y bebida que el pueda encontrar. Dale acceso a ese lugar dos veces al día, sólo el tiempo suficiente para que beba y coma lo que necesita.

Pruébalo durante una o dos semanas a diario sin excepciones hasta que tu caballo te reconozca por proveerle estas sustancias imprescindibles. De ahí en adelante, mantenlo suponiendo. Deja la puerta de acceso a la comida y bebida abierta o cerrada a tu discreción. Nunca he visto que esto fracase, ni siquiera con caballos salvajes, así que no te rindas. Tu caballo comenzará a buscarte y a venir a ti cuando te vea.

Por favor asegúrate de que estoy suponiendo el peor escenario para este caso ofreciendo estas soluciones. Si tienes un caballo que simplemente te hace unos trucos, tu programa no tendrá que ser tan intenso. Simplemente jugando los Siete Juegos resolverás en gran parte tus problemas para cogerlo.